

# Texas Hold'em Poker

Texas Hold'em ist die derzeit populärste Poker-Variante. Im Gegensatz zum „üblichen“ Poker mit Austausch, hält jeder der bis zu 10 Spieler (**SHORTHAND**: bis zu sechs Spieler, sonst: **LONGHAND**) das ganze Spiel über nur zwei Karten auf der Hand (**HOLE CARDS**). Im Laufe des Spiels kommen fünf Gemeinschaftskarten (**COMMUNITY CARDS**) ins Spiel, die von jedem genutzt werden können. So kann jeder Spieler aus sieben Karten das für ihn bestmögliche Blatt bilden.

## Dealer, Blinds, Karten verteilen, Bieten

Der **DEALER-BUTTON** kennzeichnet den Kartengeber, der im Uhrzeigersinn je zwei Karten an die Spieler ausgibt. Bevor die Karten angesehen werden, müssen die **BLINDS** eingesetzt werden. Der erste Spieler links vom Dealer setzt den **LITTLE BLIND** (auch: **SMALL BLIND**), der zweite Spieler links vom Geber setzt den **BIG BLIND**. Üblich sind die Einsätze von 1 bzw. 2 Einheiten (dies kann jedoch erhöht werden – auf 2/4, 3/6 etc. – um das Spiel zu beschleunigen). Der dritte Spieler links vom Geber beginnt das Spiel. Er hat drei Möglichkeiten zu handeln: aussteigen, mitgehen oder erhöhen. Für die nächsten Spieler bis zum **BIG BLIND** gilt dasselbe. Für diesen besteht nun eine vierte Möglichkeit, nämlich das Halten, falls vorher kein Mitspieler den Einsatz erhöhte.

## Der FLOP

Wenn alle Spieler den gleichen Einsatz vor sich haben, kommen die ersten drei Gemeinschaftskarten (**FLOP**) ins Spiel. Dazu legt der Dealer die erste Karte verdeckt auf die Seite und die nächsten drei offen in die Tischmitte. Danach folgt eine weitere Runde, die Einsätze können erhöht werden.

## Der TURN

Wenn der Einsatz der Spieler wieder ausgeglichen ist, wird vom Dealer wieder eine Karte verdeckt abgelegt und eine weitere Karte (**TURN**) offen in die Tischmitte gelegt. Danach folgt wieder die Erhöhungsrunde.

## Der RIVER

Wenn das Erhöhen beendet ist, wird die fünfte und letzte Karte (**RIVER**) offen in die Tischmitte gelegt. Danach folgt die letzte Runde, in der erhöht werden kann. Dann werden die Karten der noch verbleibenden Spieler aufgedeckt (**SHOWDOWN**) und jeder bildet aus seinen zwei Handkarten und den fünf offen liegenden Karten das bestmögliche Blatt. Der Spieler, der als letzter erhöht hat, deckt seine Karten dabei als erster auf. Der Spieler mit dem besten Blatt gewinnt alles. Haben mehrere Spieler gleich starke Blätter, wird der Pot geteilt (**SPLIT POT**).



**CHIPS**: Wertigkeit je nach Farbe  
Startkapital: je Spieler ca. 30 bis 100 Einheiten



**DEALER** Kartengeber  
**LITTLE BLIND** einfacher Einsatz  
**BIG BLIND** doppelter Einsatz

<b>FOLD</b>	Aussteigen
<b>CHECK</b>	Halten
<b>CALL</b>	Mitgehen
<b>RAISE</b>	Erhöhen
<b>RE-RAISE</b>	Erneut erhöhen
<b>ALL IN</b>	Alles einsetzen
<b>POT</b>	Gesamt-Einsatz

## DIE KARTEN

Ein Pokerspiel besteht aus 52 Karten, in 4 Farben von 2 über 10 (T), Bube (J), Dame (Q), König (K) bis As (A).

<b>SPADES</b>	Pik	♠
<b>HEARTS</b>	Herz	♥
<b>DIAMONDS</b>	Caro	♦
<b>CLUBS</b>	Kreuz	♣

## FACHBEGRIFFE

Bsp: Haben mehrere Spieler den selben Drilling, so gewinnt der Spieler mit der höchsten Beikarte (**KICKER**).

Ein Blatt, das niemand schlagen kann, heißt **NUTS**.

Ein Flop in drei verschiedenen Farben heißt **RAINBOW**.

Ein All-In-Spieler kann pro Gegner nur seinen Einsatz gewinnen. Erhöht jemand, wird ein **SIDEPOT** gebildet.

## BESONDERE HANDKARTEN

AA (**AMERICAN AIRLINES**; **POCKET ROCKETS**; **BULLETS**; **ROCKY MOUNTAINS**), KK (**COWBOYS**; **KING KONG**), QQ (**THE LADIES**; **HILTON SISTERS**), JJ (**HOOKS**), 99 (**GRETZKY**), 88 (**SNOWMEN**), 77 (**SUNSET STRIP**), 66 (**ROUTE 66**), 55 (**SPEED LIMIT**), 44 (**BUCKETS**), 33 (**CRABS**), 22 (**DUCKS**), AK (**BIG SLICK**; **ANNA KOURNIKOVA**), AQ (**LITTLE SLICK**), AJ (**BLACK JACK**; **AJAX**), KQ (**MARRIAGE**), KJ (**KOJAK**), T2 (**TERMINATOR 2**), J, Q, K, A (**FACE CARD**), **SUITED / OFFSUIT** (in selber / verschiedener Farbe)

# Die möglichen Kombinationen

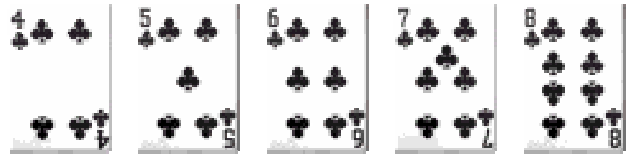
## ROYAL FLUSH

Straße in einer Farbe mit As als höchste Karte



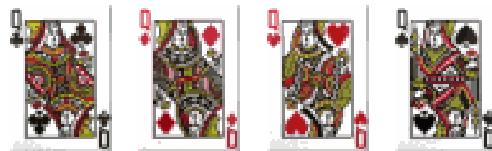
## STRAIGHT FLUSH

Straße in einer Farbe



## FOUR OF A KIND (QUADS)

Vierling



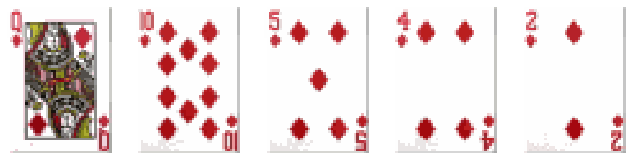
## FULL HOUSE (BOAT)

Ein Drilling und ein Paar. Bei Gleichstand gewinnt der Spieler mit dem höheren Drilling



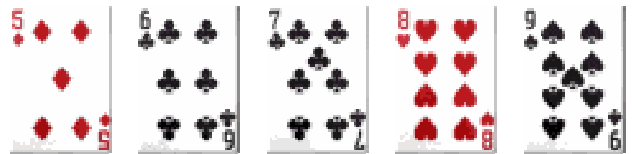
## FLUSH

Fünf Karten in einer Farbe (Werte der Karten spielen keine Rolle)



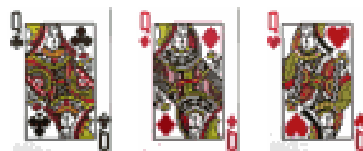
## STRAIGHT

Straße, fünf aufeinanderfolgende Karten (Farbe der Karten unbedeutend; As zählt auch als „1“)



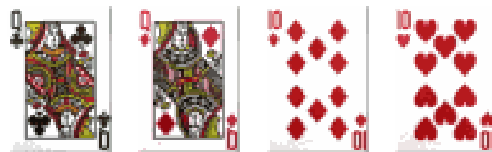
## THREE OF A KIND (SET; TRIPS)

Drilling



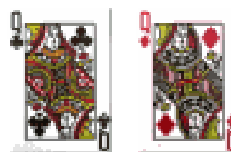
## TWO PAIR

Zwei Paare. Haben mehrere Spieler das Blatt, gewinnt der mit dem höchsten Paar



## PAIR

Paar



## HIGH CARD

Höchste Karte entscheidet

